



CODESKILLS 4ROBOTICS

Programmering och digitala färdigheter blir allt viktigare i vårt samhälle och arbetsliv: en alltmer digitaliserad ekonomi har förändrat arbetsmarknaden och lyft fram digitala färdigheter i framkant i utbildningsplatsen.

Som svar på denna trend söker CODESKILLS4ROBOTICS-projektet att underlätta utvecklingen av programmering och digitala färdigheter bland **grundskoleelever** och **lärare** genom att producera en omfattande uppsättning verktyg utformade för lärare, föräldrar och beslutsfattare.

Eleverna kommer att lära sig om kodning genom **robotik**. Det är ett sätt som effektivt leder dem vidare till olika STEM-ämnen: (Science, Technology, Engineering, Mathematics). Dessutom främjas elevernas anställbarhet när de får träna färdigheter som problemlösning, ledarskap och kreativitet.

VÅRA MÅL

ELEVER



Ge möjlighet att bilda **CODESKILLS4ROBOTICS klubbar** för elever som frivilligt vill lära sig att programmera. Elevklubbarna kan förläggas till icke-schemabunden tid.

Introduktion av **“Open Badges”-systemet** i skolor och utbildningsinstitutioner. Elever och lärare kan använda systemet för att validera sina färdigheter att programmera

SKOLOR



Stödja skolor i utvecklingen av **DIGITALSKILLS@SCHOOL**: deras digitala strategi för att främja programmering, robotik och STEM bland elever och lärare.

Skapa samarbeten mellan skolor och intressenter, tex **Frivilliga mentorer** från företag och organisationer kommer att stödja skolornas arbete med att inrätta och driva CODESKILLS4ROBOTICS klubbar.

INTRESSENTER



Öppnen kommunikation med institutioner: **rekommendationer** från styrdokument, lagar och regler vad gäller digitaliseringsstrategi och offentliga kampanjer

BESLUTSFATTARE



🌐 www.codeskills4robotics.eu
✉ codeskills4robotics@gmail.com

📺 @codeskills4robotics
🐦 #codeskills4robotics

📄 Erasmus+ KA2
🕒 2018-2020

